

Comment noter les scores de votre match-play ?

Le match Play

C'est un tournoi en duel, 1 contre 1, où chaque trou est perdu, gagné ou partagé lorsqu'il y a égalité.

Le joueur qui gagne le premier trou est « one-up ». S'il gagne le second, il sera le « two-up ». Si par la suite, il perd, il redevient « one-up ». En cas d'égalité, les scores restent inchangés.

Une seule carte suffit pour noter les scores pour les deux joueurs : A chaque trou notez donc +1 en cas de victoire et -1 dans la ligne du second joueur.

Exemple

	Victoire	Egalité	Défaite	Victoire	Victoire	Etc.		
Joueur A	+1	+1	0	+1	+2			
Joueur B	-1	- 1	0	-1	-2			

Notez sur la carte le score final suivant le principe suivant :

Le joueur gagne le duel lorsque son score dépasse le nombre de trous restant à jouer.

Par exemple, s'il gagne de 5 points et qu'il reste 4 trous, il gagne de 5 et 4. Son concurrent ne peut plus le rattraper même s'il gagnait les 4 derniers trous.

Notez le score final : 5/ 4 dans ce cas. Où 5 est l'écart et 4 le nombre de trous restants sans qu'un adversaire ne puisse rattraper l'autre